

「DirConv」昔のカーナビやゲーム機で音楽再生可能なファイル変換するスクリプトを生成するソフトを公開しました。



…タイトルがあまりにも読みにくいですが、このソフトはスクリプトを作るいわばフロントエンドです。

...

↑長い前置きを飛ばしたい方は、紹介 セクションへ移動すると時短できます。

前置き

私は普段、カーナビ(2008年)をいまだに愛用しています。 また、某折りたたみ2画面ゲーム機でも音楽を楽しんでいます。

カーナビではMP3形式、ゲーム機ではM4A(AAC)またはMP3形式の音楽ファイルが再生可能です。 私は音楽ファイル(CDから取り込んだものや購入したデータ)を、

「アーティスト名 \rightarrow アルバム名 \rightarrow 曲データ.flac」

というディレクトリ構造で整理して保存しています。

ところが、ほとんどの音楽ファイル変換ソフトには、

「フォルダ構造をそのまま保ちつつ、中の音楽ファイルだけを変換する」

という機能がありません。

そのため、変換後のファイルを一つひとつ手作業でフォルダ分けし直す必要があり、かなり手間がかかっていました。

そこで私は、「元のディレクトリ構造を維持したまま、音楽ファイルだけを変換してくれる」 ——そんな"**ものぐさ仕様**"のソフトを自分で作ることにしました。

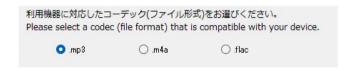
とはいっても、エンコーダーを一から作るということは私には出来ないので、「変換作業をffmpegにお願いするバッチファイルを作ってくれるソフト」を作りました。

紹介



外観(改善の余地ありありな混沌としたUI)

INの部分には**変換したいファイルが入っている親フォルダ**を、OUTの部分には**変換先ディレクトリ**を指定します。 (フォルダ選択 から簡単に選択できます)



3つのフォーマットから一つを選択

変換コーデック選択

mp3,m4aそしておまけに最近主流になりつつあるflacフォーマットの3つから選べます。 一般的な**オーディオプレーヤーの場合はmp3**を選んでみると良いと思います。



圧倒的存在感の変換スタートボタン

最後にここを押せば変換がスタートします。

変換中はなにやら黒い怪しい画面(コマンドプロンプト)が表示されますが、変換画面なので**絶対に閉じないでください**ネ!

変換中は進捗が表示されます。処理はこんな感じです↓

- 1. ディレクトリ構造を転写
- 2. 変換元ファイルの拡張子を確認
- 3. 変換後の拡張子と同じになる場合(e.g. mp3からmp3,m4aからm4aなど)は変換ロスによる音質劣化を避けるため、コピー処理に変更
- 4. その他の場合(e.g. flacからmp3,m4aからm4a)など変換の必要性があるファイルは変換

既知の問題1

変換中は100%ソフトがフリーズします。

ですが、しっかり動いているはずなので**変換中は触らず**に温かく**見守ってください**....

そうならないようにすれば良かったのですが... 疲れたので放っておく事にしました...

既知の問題2 (仕様)

このソフトは**単体では動作できません**。 まず**ffmpegにpathを通す**必要があります。 詳しくは **ffmpeg path 通し方 で検索**してください!(ここに書くと長くなってしまいマス...)

ダウンロード

オープンソースです。C#で作りました!



目い! AI成「日木ノレ I 、ル !してい日木竹工で入J及Uよッ IIIIS SUILWAIT...

ディレクトリ構造を保ったまま音楽ファイル変換ができるソフトです。 昔のゲーム機や音楽プレーヤー、カーナビでの音楽再生を支援します This software allows you to convert music files while preserving the directory structure. It supports music file conversion for old ...



最後までお読みいただきありがとうございました!

完全に個人用に作っていたソフトをHDDから引っ張り出して公開しただけですが、お役に立てれば嬉しい限りです。

何か問題点や不具合等ありましたらご連絡ください。